

AKTIVKARTE FÜR WELTENTDECKER



START

EINE WILDE SCHLITTENFAHRT

Alles, was du brauchst: für jeden Spieler einen Kegel und einen Würfel. Der jüngste Spieler beginnt. Bewege den Kegel um die gewürfelte Zahl voran und folge den Anweisungen auf den Feldern. Wer als Erstes ins Ziel gerodelt ist, gewinnt.

Juhu, eine Abkürzung!

5

6

Tierspuren im Schnee! Schau sie dir genau an und setze eine Runde aus.

8

Yähii, 1 Feld vor!

10

Oh weh, Handschuh verloren. 1 Feld zurück.

12

13

Glätte! 2 Felder zurück!

Juhu, 2 Felder vor!

15

20

19

18

17

Wow, der Nikolaus! Winke ihm und setze eine Runde aus.

22

23

Yähii, 1 Feld vor!

25

26

27

Oh nein, falsch abgebogen. Du musst zurück.

28

ZIEL

31

30